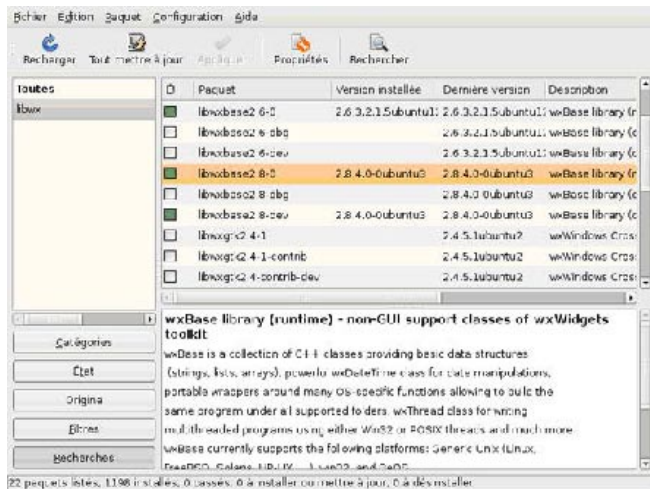


متابعة موضوع : شرح تثبيت برنامج Code Block على توزيعتي
Debian و أوبنتو UBUNTU



طريقة التثبيت على توزيعية أوبنتو

طبعاً الأوبنتو لا تختلف بتاتا عن أمها دبيان فقط إن كنت من محبي تثبيت البرامج من مدير الحزم adept package manager بشرط أن يكون مدير الحزم يتم تحديثه باستمرار ، وستمكن من تثبيتها من هذا الأخير تتبع فقط المراحل أولاً نفتح مدير الحزم الخاص بتوزيعية أوبنتو، سيطلب طبعاً كلمة مرور المستخدم ، قم بإدخالها وستظهر واجهة مدير الحزم ونضغط على search ونبحث عن كلمة libwx كما هو موضح في الصورة الى اليسار .

في قائمة الحزم نختار الحزمة libwxgtk2.8-dev ونقوم بتثبيتها بنفس الطريقة يمكن تثبيت جميع المكتبات والحزم التي سبق ذكرها في بداية الموضوع والتي يشترط أن تتوفر لعمل البرنامج.

تثبيت برنامج code blocks

- جلب المصادر :

الآن وبعد أن قمنا بتثبيت جميع المستلزمات ، يمكننا المرور لجلب المصادر إن صح التعبير ، لهذا يجب توفر مجلد إستقبال هذه المصادر ، سنقوم بإنشائه بكل سهولة بتطبيق الأمر :

```
$ mkdir -p ~/svn && cd ~/svn
```

وداخل هذا المجلد يمكننا جلب مصادر برنامج code blocks بواسطة الأمر

```
$ svn checkout http://svn.berlios.de/svnroot/repos/codeblocks/trunk Code-Blocks
```

بعد تنفيذ الأمر سنلاحظ ظهور مجلد تحت إسم CodeBlocks ، سنقوم بالعمل داخل هذا المجلد . من جهة أخرى ولتفادي الأخطاء التي قد تنتج بسبب أن البرنامج مطور داخل بيئة "ويندوزية" سنقوم ببعض الحركات على التيرمينال وهي كالآتي :

```
$ cd CodeBlocks
$ find . -type f -exec dos2unix {} \; 2>/dev/null
```

بعد تنفيذ هذا الأمر يصبح لدينا مصادر خالية من أية أخطاء وصالح إستعمالها على لينوكس

-عمل compilation للمصادر:

نمر الآن إلى مرحلة الكومبايل ، سنقوم بإستخدام اداة bootstrap لتحقق من أن جميع المكتبات المرتبطة بعمل البرنامج سليمة نطبق الأمر :

```
$ chmod +x bootstrap
```

مرحلة تنفيذ البرنامج ، هي الأشد حساسية في مرحلة التثبيت بحيث أنه يستوجب توفر جميع مكتبات ال autotools طبعاً نقصان إحداها سيحول دون تثبيت البرنامج ، لهذا تأكد من توفره على الإصدار ١,٩ من automake و إصدار ٢,٥ لحزمة autoconf و إصدار ١,٤ ل libtool ، إذا كان كل شي على ما يرام سنمر لتنفيذ ال bootstrap عن طريق الأمر :

```
$ ./bootstrap
```